



# Akarsh Seggemu

---

**Geburtsdatum:** 23.08.1991 | **Staatsangehörigkeit:** indisch | **Geschlecht** Männlich |

(+49) 15752417519 | [sakarshkumar@gmail.com](mailto:sakarshkumar@gmail.com) |

Gotzkowskystrasse 26, Hinter Haus, Etage 4, 10555, Berlin, Deutschland

## ● BERUFSERFAHRUNG

---

01.01.2021 – AKTUELL – Berlin, Deutschland

**IOS ENTWICKLER** – FYBER GMBH

---

- Enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Abteilungen, z.B. Vertrieb, Marketing und Forschung & Entwicklung, um deren Vision einer vielversprechenden Lösung für die Endbenutzer zu verstehen und diese in ein Backlog von User Stories herunterzubrechen und zu implementieren.
- Hat an Code-Reviews teilgenommen und automatisierte Tests geschrieben.
- Angewandter agiler Entwicklungsprozess bei der Bereitstellung eines Minimal Viable Product (MVP), d.h. interner mobiler Client-Apps.
- Arbeitete in den Mobile Software Development Kit (SDK)-Teams sowohl für Android als auch für iOS an der Behebung von Fehlern.
- Geschrieben Code, der sich an den technischen Standards des Unternehmens und den Prinzipien des Clean Code orientiert.

<https://www.fyber.com>

01.11.2018 – 31.12.2020 – Berlin, Deutschland

**JUNIOR IOS ENTWICKLER** – FYBER GMBH

---

- Enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Abteilungen, z.B. Vertrieb, Marketing und Forschung & Entwicklung, um deren Vision einer vielversprechenden Lösung für die Endbenutzer zu verstehen und diese in ein Backlog von User Stories herunterzubrechen und zu implementieren.
- Hat an Code-Reviews teilgenommen und automatisierte Tests geschrieben.
- Angewandter agiler Entwicklungsprozess bei der Bereitstellung eines Minimal Viable Product (MVP), d.h. interner mobiler Client-Apps.
- Arbeitete in den Mobile Software Development Kit (SDK)-Teams sowohl für Android als auch für iOS an der Behebung von Fehlern.
- Geschrieben Code, der sich an den technischen Standards des Unternehmens und den Prinzipien des Clean Code orientiert.

<https://www.fyber.com>

01.04.2017 – 31.10.2018 – Berlin, Deutschland

**JUNIOR SOLUTION ENGINEER** – FYBER GMBH

---

- Leitete und unterstützte App- und Spiele-Entwickler bei der Integration mit Fyber-Produkten, d.h. Fyber-native SDKs, Plugins und APIs.
- Empfang und löste Eskalationen von den App- und Spiele-Entwicklern sowie dem Account Management in Bezug auf SDK- und API-Integration, Berichtsdiskrepanzen, Nutzung des Dashboards usw.
- Nutzte eine Vielzahl von Tools wie Log-Analysen, SQL-Abfragen, Fyber-interne Tools und arbeitete eng mit verschiedenen Teams zusammen (z. B. Engineering, Produkt und Business Intelligenz), um einem Problem auf den Grund zu gehen.
- Aktives Management laufender Eskalationen und Kommunikation mit Kunden (extern, hauptsächlich per Telefon, aber ab und zu auch vor Ort) und Account-Management-Teams im Rahmen des Lösungsprozesses.
- Kontinuierliche Unterstützung bei der Verbesserung des operativen Arbeitsablaufs innerhalb der Solution-Engineering-Organisation durch Verbesserung der Dokumentation sowie der Ticketing- und Prioritätsprozesse.
- Bietet Coaching und Anleitung bei der Analyse und Lösung von Problemen.
- Mithilfe bei der Einrichtung von Systemen zur Überwachung des Zustands von Integrationen und Produkten, die von Kunden verwendet werden, und zur Eskalation von Unregelmäßigkeiten.

<https://www.fyber.com>

05.2015 – 03.2017 – Berlin, Deutschland

**SOLUTION ENGINEERING, APP AND GAMES - WERKSTUDENT** – FYBER GMBH

---

- Unterstützte bei der Integration und Optimierung von Fyber-Produkten für Fyber-Kunden.

- Untersucht Unregelmäßigkeiten, Fehlfunktionen und Probleme im Zusammenhang mit Fyber-Produkten.
- Erstellte funktionale Projekte zur Integration von Fyber-Produkten in Unity 3D, Android und iOS.
- Verfolgte Kundenprobleme mit Hilfe von JIRA, dokumentierte interne Projekte im internen Wiki.

<https://www.fyber.com>

03.2015 – 04.2015 – Berlin, Deutschland

**QUALITY ASSURANCE - WERKSTUDENT** – WKDA HOLDING GMBH

---

- Aktiv getestete Softwarefunktionen mit manuellen und automatisierten Tests.
- Testergebnisse und Fehler an das Entwicklungsteam gemeldet. Unterstützung bei der Erstellung von Testplänen für Softwaretests.
- Verbesserung und Aufrechterhaltung der Qualität von Workflows und Verfahren.

<https://www.wirkaufendeinauto.de>

01.12.2014 – 15.03.2015 – Berlin, Deutschland

**DATA/DATA MAINTENANCE ENGINEER - WERKSTUDENT** – PRICEPANDA GROUP

---

- Gebaute Wrapper für Online-Shops mit Sitz in der APAC-Zone (d. H. Philippinen, Indonesien und Singapur).
- Verwaltete Datenbanktabellen und aktualisierte Tabellen mit den täglich neu durchsuchten Daten aus Online-Shops.
- Dokumentierter Projektworkflow in der internen Wiki-Dokumentation.
- Verfolgte interne Probleme mit JIRA.
- Analyse und Einführung neuer Preisvergleichskategorien und Partner-Shops durch Vorbereitung und Erstellung der Partnerinfrastruktur, Importieren und Anpassen der Produktpreise unserer lokalen Partner und Veröffentlichen der Partner-Shops (Hochladen von Daten, Qualitätssicherung des Shops).

[www.pricepanda.com](http://www.pricepanda.com)

05.2014 – 08.2014 – Berlin, Deutschland

**JAVA PROGRAMMER - WERKSTUDENT** – DEUTSCHES ZENTRUM FUER LUFT- UND RAUMFAHRT

---

- Mit GIS-Tools (d. H. PostGIS, OpenJump) Karten von Berlin mit Geodatabase erstellt.
- Verwaltete Simulationsprogrammierungsskripte.
- Dokumentierter Projektworkflow im internen Wiki-Portal des DLR.

<https://www.dlr.de>

02.2013 – 06.2013 – Setúbal, Portugal

**SOFTWARE DEVELOPMENT ENGINEER** – VIATECLA

---

- Erstellt eine funktionierende Windows Phone 7.5-Anwendung für Flugsuche, Terminplanung und Ticketbuchung.
- Dokumentierte den Projektworkflow und die Tests in MS Word.
- Erstellt eine C # -Anwendung zum Parsen und Erstellen einer MS Excel-Datei mit Protokollen von SQL-Datenbanktabellen einer in iOS und Windows 8 veröffentlichten Magazinanwendung.
- Erstellt eine Android-Anwendung zur Implementierung des Google Cloud Messaging Service (GCMS).

<https://www.viatecla.com>

05.2012 – 01.2013 – Hyderabad, Indien

**RESEARCH AND DEVELOPMENT ENGINEER** – EDUKINECT

---

- eine funktionale Anwendung unter Windows erstellen 8 Metro-Benutzeroberfläche (UI).
- Mehrere Schüler in der Windows 8-Anwendungsentwicklung geschult.

<https://www.edu-kinect.com>

## ● ALLGEMEINE UND BERUFLICHE BILDUNG

---

10.2016 – 12.2017 – Straße des 17. Juni 135, Berlin, Deutschland  
**MASTER OF SCIENCE (M.SC.) COMPUTER SCIENCE** – Technische Universität Berlin

---

2,2 | Review on Continuous Integration in Mobile Development | <https://www.tu.berlin>

04.2015 – 09.2015 – Badensche Str. 52, Berlin, Deutschland  
**BASICS IN PROJECT MANAGEMENT** – Hochschule für Wirtschaft und Recht Berlin

---

1,7 | <https://www.hwr-berlin.de>

08.2008 – 04.2012 – Ashok Nagar, Kukatpally Housing Board Colony, Kukatpally, Hyderabad, Indien  
**BACHELOR OF TECHNOLOGY (B.TECH.) COMPUTER SCIENCE & ENGINEERING** – Jawaharlal Nehru Technological University Hyderabad

---

2,7 | Cloud as Universal Educational portal | <https://jntuh.ac.in>

## ● SPRACHKENNTNISSE

---

**Muttersprache(n):** ENGLISCH | TELUGU

**Weitere Sprache(n):**

	VERSTEHEN		SPRECHEN		SCHREIBEN
	Hören	Lesen	Zusammenhängendes Sprechen	An Gesprächen teilnehmen	
<b>DEUTSCH</b>	C1	C1	C1	C1	C1

Stufen: A1 und A2: Elementar; B1 und B2: Selbstständig; C1 und C2: Kompetent

## ● DIGITALE KOMPETENZEN

---

### Programmier- und Skriptsprachen

Kenntnisse in Objective-C | Kenntnisse in Swift und iOS App Entwicklung | Grundlegende Programmierkenntnisse (HTML CSS SQL Java) | Grundlegende Programmierkenntnisse (Ruby, JavaScript)

### Versionsverwaltungssysteme

Anwendungskennntnisse Git, GitHub und GitLab

### Software / Applikation

CocoaPods | Sehr gute Kenntnisse im MS-Office (Word Excel Power-Point Outlook) | Google Docs | Kenntnisse in Atlassian produkte (Jira, Confluence, Source Tree, BitBucket) | Sehr guter Umgang mit Slack | Sehr gute Kenntnisse mit Online-Konferenztools wie ZOOM Microsoft Teams etc

### Betriebssystem

Sehr guter Umgang mit Windows und MacOS

### Softwareentwicklungsprozesse

Agile (Scrum, Kanban) | Kenntnisse über die gute Vorbereitung der technischen Dokumentation